Bijlage 1.2 Projectplan

Inhoudsopgave

[1. Inleiding 3](#_Toc18587727)

[2. Doelstellingen 3](#_Toc18587728)

[3. Betrokkenen 3](#_Toc18587729)

[4. Benodigdheden 4](#_Toc18587730)

[5. Ontwikkelmethode 4](#_Toc18587731)

[6. Planning 5](#_Toc18587732)

## Inleiding

Superior Waste is een project van de gemeente Emserveen. Dit project is opgezet om te achterhalen of de inwoners bereid zijn om hun oude elektrische apparaten bij de gemeente in te leveren. Door bedrijven en particulieren aangeleverde apparaten worden gedemonteerd, waarna de diverse onderdelen gescheiden worden opgeslagen. De verzamelde onderdelen worden weer verkocht.

Voor de registratie en de rapportage van dit proces wordt de applicatie ‘ReMaS’ ontwikkeld: *Recycle Management System*.

## Doelstellingen

De beleidsmedewerkers van de gemeente Emserveen proberen met het project Superior Waste de volgende vragen te beantwoorden.

* Is het rendabel om de inwoners voor hun oude apparaten te betalen?
* Heeft het betalen van een kleine vergoeding voor de oude apparaten invloed op de hoeveelheid ingeleverde apparaten?

Het is de bedoeling dat de applicatie ReMaS hiervoor ondersteunende informatie levert.

De medewerkers van de gemeente Emserveen die gebruikmaken van de applicatie ReMaS moeten binnen die applicatie een eigen rol krijgen.

* Elke medewerker moet inloggen op de applicatie ReMaS.
* Een rol is gekoppeld aan de inlogcode van de medewerker.
* Een rol geeft toegang tot alleen die functionaliteiten waarvoor de medewerker bevoegd is.

## 

## Betrokkenen

De volgende personen zijn betrokken bij de ontwikkeling van de applicatie.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Naam** | **Functie** | **E-mail** |
| K. Kist | Opdrachtgever | kkist@emserveen.nl |
| G. Schaap | Projectleider | schaap.g@green.nu |
| Ontwerper | Junior applicatieontwikkelaar | ontwerper@green.nu |

## 

## Benodigdheden

De onderstaande middelen zijn nodig.

* Een notitieblok met pen
* Internettoegang en/of boeken over het betreffende onderwerp als naslagmateriaal
* Een ruimte met kantoorinrichting
* De mogelijkheid voor het maken van back-ups
* Een pc die voldoet aan de gestelde hardware- en software-eisen om alle opdrachten probleemloos uit te kunnen voeren.
* Een recent Officepakket
* Een ingerichte ontwikkelomgeving met ontwikkelsoftware

## Ontwikkelmethode

De gebruikte ontwikkelmethode is de watervalmethode.

## Planning

| **Projectactiviteit** | **Duur** | **Betrokkenen** |
| --- | --- | --- |
| Projectplan | 1:30 | Ontwikkelaar |
| Projectplan toelichten en herschrijven | 1:30 | K. Kist en ontwikkelaar |
| Functioneel ontwerp | 6:00 | Ontwikkelaar |
| Functioneel ontwerp toelichten en inleveren | 0:30 | G. Schaap en ontwikkelaar |
| Technisch ontwerp | 2:30 | Ontwikkelaar |
| Technisch ontwerp toelichten en inleveren | 0:30 | G. Schaap en ontwikkelaar |
| Hard- en software inventariseren, installeren en configureren van de ontwikkelomgeving, configuratieoverzicht maken | 1:30 | Ontwikkelaar |
| Configuratieoverzicht inleveren en ontwikkelomgeving toelichten | 0:15 | G. Schaap en ontwikkelaar |
| Realiseren van de database | 7:30 | Ontwikkelaar |
| Testen van de database | 3:00 | Ontwikkelaar |
| Voortgangsoverleg | 1:00 | G. Schaap en ontwikkelaar |
| Realiseren van de applicatie | 85:00 | Ontwikkelaar |
| Voortgangsoverleg | 1:00 | G. Schaap en ontwikkelaar |
| Testen van de applicatie | 19:00 | Ontwikkelaar |
| Voortgangsoverleg | 1:00 | G. Schaap en ontwikkelaar |
| Opleveren van de applicatie | 2:00 | G. Schaap en ontwikkelaar |
| Documenteren van de database en applicatie | 4:00 | Ontwikkelaar |
| Implementeren van de applicatie bij opdrachtgever | 2:00 | K. Kist en ontwikkelaar |
| Voortgangsoverleg | 1:00 | G. Schaap en ontwikkelaar |
| Wijzigen van de database | 1:00 | Ontwikkelaar |
| Testen van de database | 0:30 | Ontwikkelaar |
| Wijzigen van de applicatie | 3:00 | Ontwikkelaar |
| Testen van de applicatie | 2:00 | Ontwikkelaar |
| Documenteren van de gewijzigde database en applicatie | 4:00 | Ontwikkelaar |
| Implementeren van de gewijzigde applicatie bij opdrachtgever | 2:00 | K. Kist en ontwikkelaar |